

Los abecegramas ¹

Un juego narrativo con restricciones es el **abecegrama**, que consiste en contar una breve historia en la que las palabras están ordenadas alfabéticamente.

Propósito

Redactar un texto que sea coherente y que respete la siguiente regla: **seguir el orden del abecedario de A a Z-**

Ejemplo:

« Anoche brillaron cerca, chispeantes, dos estrellas fugaces; gravitaban hermosas iluminando juntas kilométricos lugares; llevaban mágicos negros ñublos; originaban planetas que relucían surcando tenues universos,... vertiendo wolframio, xenón y zafiros».

Francisco Briz Hidalgo, Juegos de palabras.

Materiales

- Papel
- Lápiz o lapicera
- Tabla para registrar

Reglas del juego

- Invitas a tus familiares a jugar. Cada **participante**, debe tener un papel y lápiz para escribir.
- Un **participante dirige el juego** y controla el tiempo.
- Establece un **tiempo** para realizarla escritura ,por ejemplo: entre 5 a 7 minutos
- Pueden **usar el diccionario o el celular** para ayudarse a encontrar palabras
- **Finalizado el tiempo**, acordado entre los participantes, **leerán sus textos**
- **Contarán, a la vista de todos, la cantidad de letras del abecedario que pudieron usar y considerarán si es comprensible.**
- El participante que **dirige registrará en una tabla.**
- **Puntaje** se suman la cantidad de letras más 10 puntos si es comprensible el texto y 0 punto si no lo es.

¹ Recuperado de <https://www.educ.ar/noticias/125208/seis-desafios-con-palabras-para-el-verano>

Nombre del participante	Cantidad de letras	Texto comprensible Si/no	Puntos