

Matemática. NIVEL PRIMARIO

Actividad para alumnos de 5° y 6° grado

*Juego El gato*¹

Juego matemático de estrategia y multiplicaciones.

Siempre necesitamos repasar las tablas. En esta oportunidad te proponemos que prepares el material necesario, invites a un miembro de tu familia y juegues a esta interesante y divertida propuesta.



El **Gato de multiplicaciones** es un juego que tiene por **objetivo hacer línea de tres casilleros contiguos de un tablero.**

Materiales:

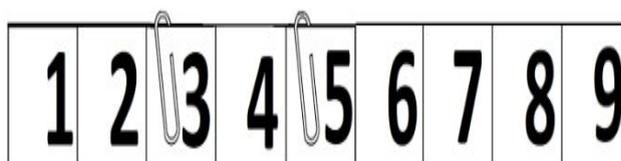
- **Tablero de productos:** 1 tablero cuadrado con 36 casilleros. Cada casillero contiene un número.
- **Fila de factores:** 1 banda numérica con números del 1 al 9.
- **2 clips.**
- **Fichas/botones/gemas/lápices** de dos colores distintos.

Participantes: 2

Reglas de juego

¿Cómo jugar?

El primer jugador ubica los **dos clips** en números de la **Fila de factores**. Puede optar por dos



¹ Ministerio de Educación de la Nación (2012) Notas para la Enseñanza Operaciones con números naturales, fracciones y números decimales. Plan Matemática para todos.

números distintos o colocar los dos clips en el mismo número.

Multiplica esos números, **busca el resultado en el Tablero de productos** y coloca su ficha sobre ese casillero o lo pinta con su lápiz.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	12	14
15	16	18	20	21	24
25	27	28	30	32	35
36	40	42	45	48	49
54	56	63	64	72	81

El siguiente jugador mantiene un clip en su lugar y mueve el otro hasta otro número de la Fila de factores. Realiza la multiplicación y ubica su ficha (o pinta) en el casillero que presenta el producto de la multiplicación.

Por turnos, se reitera el proceso, ganando el primer jugador que ocupa tres casilleros seguidos en línea. La línea puede ser horizontal, vertical o diagonal.

