

EDUCACIÓN FÍSICA

NIVEL INICIAL 3, 4 Y 5 AÑOS

Todos juntos jugamos

El juego se define como una actividad placentera, libre y espontánea, sin un fin determinado, pero de gran utilidad para el desarrollo del niño. Las connotaciones de placentera, libre y espontánea del mismo son fundamentales y por tal razón debemos garantizarlas con nuestro acompañamiento inteligente

Juegos:

Tumba latas

- Sobre una mesa se colocan las 10 latas (4 latas en la base, 3 latas encima, luego 2 y finalmente 1 lata, formando una pirámide).

Se establece una marca en el suelo debe estar a una distancia adecuada según la capacidad de cada niña o niño, que servirá de referencia como punto de lanzamiento del elemento (pelota de papel).

La actividad consiste en lanzar el elemento hacia las latas que se encuentran ordenadas en pirámide, sin sobrepasar la marca establecida.

- Cada jugador tendrá tres intentos de lanzamiento hacia las latas con la finalidad de derribarlas. Luego, estas se vuelven a ordenar para dar turno al siguiente jugador. Las puntuaciones serán acordadas por los participantes antes de comenzar el juego.

- Gana el jugador que obtenga el puntaje más alto.

Variantes: en vez de latas, podemos buscar elementos que encontremos en casa como por ejemplo: cajas de cartón, botellas plásticas. Y las pelotitas hacerlas con medias o trapos



deben estar oxidadas.

CONSIDERACION DE SEGURIDAD Considera siempre como prioridad, la seguridad de la niña o el niño. Los espacios deben estar libres de cualquier objeto que los pueda dañar y cuidar que los materiales a utilizar en el juego no sean insalubres o peligrosos para los niños/as. Por ejemplo: las latas no

-El Jinete

Para comenzar buscaremos la escoba, escobillón, haragán de limpieza o un simple palo ya que es el elemento fundamental para poder comenzar a jugar, porque lo convertiremos en un gran caballo.

Luego con elementos que encontremos en la casa armaremos un circuito o desafíos, cada uno de los participantes tendrá la oportunidad de modificar la posición y orden de los obstáculos una vez que todos hayan pasado. Los elementos pueden ser silla, mesa, cajas, botellas, baldes, cestos.

Una vez armada la senda cada uno tomara a su caballo (escoba) entre sus piernas y cabalgara esquivando de la mejor manera los obstáculos.

