

Propuestas para Jardines de Infantes.

Los juegos tradicionales son habituales en todo ámbito cotidiano, reúnen amigos y familia para compartir momentos de diversión. Los juegos con cartas suelen ser los más reconocidos por los niños ya que forman parte del acervo cultural de nuestra comunidad. Por ello, en el ámbito escolar, se convierten en un recurso ideal para generar y/o reforzar los aprendizajes de manera significativa.

¡A jugar, familia!



Juego: La casita robada.

- ★ Materiales que necesitamos: un mazo de naipes españoles.
- ★ Podemos jugar en grupos de entre 2 y 4 participantes.
- ★ ¿Cómo se juega?
 - ✓ Un jugador reparte tres cartas a cada uno de los participantes y coloca cuatro naipes boca arriba en el centro de la mesa.
 - ✓ Cada jugador a su turno compara las cartas que posee con las que están en la mesa y levanta todas aquellas que tengan el mismo valor (el mismo número)

que una de las suyas. Las coloca en su costado y de esta manera, apilando las cartas que va obteniendo, empieza a armar su casita.

- ✓ Las cartas deben colocarse boca arriba para que todos puedan ver la primera carta de todas las casitas.
- ✓ Como el objetivo del juego es acumular la mayor cantidad de cartas posibles, la gracia está en poder robarle la casita del jugador cuya primera carta tenga el mismo valor que la suya.
- ✓ Así van jugando y pasando el turno al jugador siguiente hasta completar tres vueltas.
- ✓ Puede suceder que un jugador no pueda levantar cartas ni robarse una casita, en tal caso tira cualquiera de sus cartas que se agregan a las que están en la mesa.
- ✓ Al finalizar las tres vueltas, el que reparte vuelve a dar tres cartas a cada uno y se reinicia el juego.
- ✓ Cuando el mazo se terminó, el último que levanto cartas se lleva todas las que quedan en la mesa.
- ✓ Gana el jugador que tiene más naipes en su casita.

Juego “Chancho va”

- Materiales que necesitamos: cuatro cartas del mismo valor por jugador. Por ejemplo, para cuatro jugadores, de un mazo de naipes se seleccionan los cuatro 2, los cuatro 3, los cuatro 4 y los cuatro 5.
- Se organizan en grupos de 4 jugadores.
- ¿Cómo se juega?
 - ✓ Se mezclan los naipes en juego y se reparten todas las cartas. Cada jugador recibe cuatro cartas.
 - ✓ Todos los jugadores deben recitar, al mismo tiempo la frase “chan – cho - va”. Cuando todos dicen “va”, cada jugador le pasa una carta a su

compañero de la derecha. De esta manera, siempre tendrán todos cuatro cartas.

- ✓ El objetivo del juego es llegar a tener las cuatro cartas del mismo valor. Cuando un jugador lo logra, grita: ¡CHANCHO!, y coloca su mano extendida en el centro de la mesa. Los demás jugadores enciman sus manos sobre esta primera. El último que coloca su mano, pierde.
- ✓ El juego vuelve a empezar.
- ✓ Los jugadores pueden decidir cuándo finalizar, como dinámica del propio juego.
- ✓ El ganador de cada ronda recibe una ficha o tapita. Gana el que más tapitas tiene al finalizar el juego.